Curriculum Vitae:

Dott. in Ing. Filippo Maria Vincenzi

Carattere: *Socievole. Volenteroso. Onesto. Idealista. Creativo.*

Livello di studi

Inizio – Fine	**Livello di studio**	**Specializzazione**
09/2000 – 12/2005	*Laurea triennale (3 anni)*	*Ingegneria Informatica*

Titolo:	*Dottore in ingegneria informatica di primo livello*
Stato:	*Concluso*
Centro Studi:	*Università degli studi di Bologna, Distretto di Cesena*
Valutazione Finale:	*84/110*
Titolo Elaborato Finale:	*Ingegnerizzazione di un sistema web per l'elaborazione di dati statistici*
Note:	*Tutti gli esami opzionali eseguiti alla facoltà di economia di Bologna, sede di Forlì, con* ***focalizzazione nel ramo dell' e-business, dell' e-commerce e dell' e-finance.*** *Votazioni negli esami specificatamente di informatica o di economia sempre superiori a 24/30.* ***Voto "Ingegneria del Software": 30/30.*** *Linguaggi usati:* *-Java, Html, Javascript e Php Discreto. Vari altri linguaggi conosciuti tra cui C++ a livello sufficiente. Possibilità di imparare un linguaggio nuovo a livello base/discreto in tempo limitato.* *Varie conoscenze software e sistemi operativi eccellenti.* ***Durante il periodo universitario ho sempre lavorato.***

Esperienze di lavoro significative (in ordine temporale)

Lavoro	Settore	Periodo
Viene inserita nelle finalità della libera professione anche la didattica a seguito di innumerevoli corsi svolti presso scuole, aziende, istituzioni sia in campo informatico sia in campo matematico, sia per la robotica, per l' inglese, l' italiano, il design, etc .....Si contano migliaia di ore di attività svolte direttamente.	*Dirigente, libero professionista, didattica multidisciplinare*	*2018 - Attualmente*
Presidente fondatore dell'associazione A.C.S.D. Area Games, nota a livello nazionale come associazione ludica focalizzata al sociale e alla didattica, esperta in divulgazione. Migliaia di ore di attività svolta sul campo.	*Dirigente, settore intrattenimento, sociale e didattico*	*2016 - Attualmente*
Fondatore di Red Lance, società di informatica e marketing che collabora attivamente con CNA Bologna – in particolare con i consorzi export nei settori meccanica, edilizia, moda, artigianato e biologico -	*Dirigente, libero professionista, marketing e IT*	*2012 - Attualmente*
Amministratore e fondatore di "Incontri D'Arte s.r.l." Mansioni principali legate a gestione contatti e responsabile diretto dell'area informatica.	*Dirigente settore artistico e IT*	*2 anni. 2009 -2011*
Responsabile della ricerca con ASTER di Bologna nell'ambito del progetto SAPA, riconosciuto a livello europeo e dal ministero del lavoro come progetto ad alta innovatività. Ottimi risultati ottenuti.	*Responsabile Ricerca e sviluppo IT*	*1 anno 2007-2008*
Insegnante di linguaggi di programmazione, programmazione avanzata, matematica.	*Insegnamento*	*Vari periodi separati Fra 2000-2005*
Direttore responsabile unico e fondatore di locale notturno. Ottimi risultati, grazie ad una squadra forte, capace e competente. Molto merito va a loro.	*Dirigente Turistico*	*1 anno 2001-2002*

Didattica - alcune attività significative progettate e realizzate direttamente:

Progettazione e realizzazione del progetto "Unreal" legato alla creazione di mondi virtuali tridimensionali con finalità videoludica presso il Liceo Scientifico Oriani di Ravenna ed il Liceo Scientifico Fulcieri di Forlì.

Docente di Logica Matematica presso ENFAP. Docente IFTS di Tecniche di Project Management, Fondamenti di Marketing e Analisi di Mercato, Sistemi di acquisizione dei dati presso ISCOM Cesena.

Progettazione e realizzazione di decine di corsi STEAM rivolti a secondaria inferiore e superiore dei quali – a titolo esemplificativo – Tecniche di Narrazione Avanzata (Italiano e Coding), Crea il Tuo Gioco (Project Management + Arte + Marketing), Manipolazione dell'informazione (News, Fake News, Post Verità + Analisi Statistica).

Progettazione e realizzazione di seminari, talk e corsi Tecnologici, Matematici e Culturali in generale fra cui Coding, Tinkering, Azzardopatia, Ludopatia, Gamification, Videogames, etc ...

rivolti sia ad un pubblico adolescente, sia ad un pubblico adulto, sia su scala locale, sia su scala nazionale. Conferenze di rilievo nazionale recenti:

- "Quando il gioco non è solo un gioco" – Lucca Comics & Games https://www.luccacomicsandgames.com/it/2021/programma/dettaglio/quando-il-gioco-non-e-solo-un-gioco-insegnamento-esperienziale-ed-immersivo/
- "Dalla scienza al gioco, dal gioco alla scienza" – GSRC – Lucca Comics & Games https://www.youtube.com/watch?v=4zcTgj1uPk4
- "Gioco, Gamification e Steam" – Modena Play https://2021.play-modena.it/2021/programma/gioco-gamification-e-steam-153/

Progettazione e realizzazione diretta in qualità di Esperto e/o Tutor di 5 PON di Potenziamento per I.C. Ospedaletto (RM): Didattica Ludica per Italiano rivolto sia alla primaria sia alla secondaria inferiore, Didattica Ludica per l'Inglese rivolto alla secondaria inferiore, Didattica Ludica per la Matematica rivolto sia alla primaria, sia alla secondaria inferiore.

Progettazione e realizzazione diretta in qualità di Esperto di attività didattica ludica presso decine di scuole di diverso ordine e grado a Forlì, Faenza e Rimini. Focalizzazione su soft-skills e/o su materie specifiche legate a Italiano, Matematica, Inglese.

Progettazione e realizzazione in qualità di Esperto di attività didattica ludica/tecnologica rivolta a primaria e secondaria con progetti di Robotica e Programmazione.

Progettazione e realizzazione attività ludiche per grandi gruppi (fino a 1.500 persone contemporaneamente).

Partner del progetto Giocaruolando (voluto e finanziato da Lucca Crea) rivolto alle scuole secondarie e superiori focalizzate sulla narrazione condivisa nell'ottica dello sviluppo della capacità linguistica e creativa. Il progetto è stato sviluppato e realizzato in qualità di Esperto in scuole di diverso grado del territorio Forlivese.

Progettazione e realizzazione in qualità di Esperto di alcuni progetti sia formativi sia divulgativi focalizzati sul Calcolo Statistico/Probabilistico in prevenzione all'azzardopatia.

Corsi professionali rivolti all'imprenditoria fra cui corsi specializzati su Project Management, Marketing, Social Network, tecniche informatiche e di comunicazione, internet in generale ed in particolare su specifici argomenti a seconda del committente.

Lingue

Lingua	**Livello di conoscenza**
Italiano	*Madrelingua*
Inglese	*Discreto parlato, Buono scritto, Ottimo lettura.*

Altri dati

Patente di guida:	*Si, tipo B*
Automunito:	*Si*

Cittadinanza:	*Italiana*
Permesso di lavoro:	*Unione Europea*
Disponibilità per viaggiare:	*Massima*
Flessibilità di orari e giorni:	*Massima, limitatamente alle attività precedentemente calendarizzate.*

In data 10/03/2022, Forlì (FC)

Autorizzo l'uso dei miei dati personali a patto che sia nel pieno rispetto di quanto previsto dal D.lgs. n. 196/2003 "Codice in materia di protezione dei dati personali" per quanto concerne il trattamento sia in modo manuale che automatizzato.